

Onlineshop

Dokumentation Teil 2

Version 1.0.0, 26.Februar.2018 | Projektteam: Simon, Joshua

Inhalt

[1 Testen 2](#_Toc479596110)

[1.1 Testkonzept 2](#_Toc479596111)

[1.2 Testumgebung 2](#_Toc479596112)

[1.3 User Acceptance Testfälle 2](#_Toc479596113)

[1.4 Testprotokoll 3](#_Toc479596114)

[2 Installationsanleitung 4](#_Toc479596115)

[3 Benutzerhandbuch 5](#_Toc479596116)

[4 Fazit 6](#_Toc479596117)

# Testen

## Testkonzept

Wie stellt ihr sicher, dass eure Applikation fehlerfrei ist? Was wurde JUnit getestet und was wird mit User Acceptance Tests geprüft?

## Testumgebung

* Auf welchem Betriebssystem wird getestet?

Wir haben alle Aufgaben auf Windows 7 geschrieben und getestet.

* Mit welcher Java Version wird getestet?

Wir haben mit «jdk1.8.0\_152» getestet

* Mit welchen Testdaten wird getestet?

Da wir sehr wenig Testdaten haben ist es bei uns nicht sehr viel. Lediglich die Kunden und Adressinfos wurden verwendet

## User Acceptance Testfälle

Testfälle müssen definiert werden.

|  |  |
| --- | --- |
| Abschnitt | Inhalt |
| ID | Testfallnummer |
| Anforderungen | Welche Anforderungen werden durch diesen Testfall abgedeckt? |
| Vorbedingungen | Was muss gegeben sein, damit dieser Test durchgeführt werden kann? |
| Testdaten | Welche Testdaten werden verwendet? |
| Ablauf | Welche Schritte werden bei der Durchführung des Tests durchlaufen? |
| Erwartetes Resultat | Was sollte nun passiert sein? |

**Testfälle:**

|  |  |
| --- | --- |
| Abschnitt | Inhalt |
| ID | T-01 |
| Anforderungen | US-01 |
| Vorbedingungen | Als Benutzer möchte ich eine Loginmaske angezeigt bekommen. |
| Testdaten | - |
| Ablauf | 1. Programm starten und das erste GUI betrachten |
| Erwartetes Resultat | Login Menu erscheint |

|  |  |
| --- | --- |
| Abschnitt | Inhalt |
| ID | T-02 |
| Anforderungen | US-02 |
| Vorbedingungen | Als Benutzer möchte ich mich registrieren können. |
| Testdaten | Name: Höfliger, Wohnort: Dielsdorf, Strasse: Freilerstrasse 26, PLZ: 8157, Mail: [simon.hoefliger@mail.ch](mailto:simon.hoefliger@mail.ch), Passwort: 1234 |
| Ablauf | 1. In der Login Maske auf registrieren drücken und Felder gemäss oben ausfüllen. Dann auf Registrieren drücken und im nächsten Fenster Ausloggen. Danach mit den Daten Registrieren. |
| Erwartetes Resultat | Login kann mit Registrierten Daten ausgeführt werden |

|  |  |
| --- | --- |
| Abschnitt | Inhalt |
| ID | T-03 |
| Anforderungen | US-03 |
| Vorbedingungen | Als bereits registrierter Benutzer möchte ich mich in der Applikation einloggen können. |
| Testdaten | Mail: [simon.hoefliger@mail.ch](mailto:simon.hoefliger@mail.ch), Paswort: 1234 |
| Ablauf | 1. Mail und Passwort eingeben und Loginbutton drücken |
| Erwartetes Resultat | Login kann mit Registrierten Daten ausgeführt werden |

|  |  |
| --- | --- |
| Abschnitt | Inhalt |
| ID | T-04 |
| Anforderungen | US-04 |
| Vorbedingungen | Als Benutzer möchte ich eine Übersicht über alle verfügbaren Schuhmodelle mit den jeweils relevantesten Eigenschaften angezeigt bekommen. |
| Testdaten | - |
| Ablauf | 1. Auf dem Homepanel nachschauen |
| Erwartetes Resultat | Informationen und Bilder werden Korrekt angezeigt |

|  |  |
| --- | --- |
| Abschnitt | Inhalt |
| ID | T-05 |
| Anforderungen | US-05 |
| Vorbedingungen | Als Benutzer möchte ich das Schuhmodel selbst designen können. |
| Testdaten | - |
| Ablauf | 1. Mit den Dropdownelementen wähle ich verschiedene Farben, sie dürfen nicht zwei gleiche sein und mir wird danach das entsprechende Bild angezeigt |
| Erwartetes Resultat | Beliebige Farben werden auf dem Bild im entsprechenden Schuh dargestellt |
| Abschnitt | Inhalt |
| ID | T-06 |
| Anforderungen | US-06 |
| Vorbedingungen | Als Benutzer möchte ich mein selbst designtes Schuhmodel bestellen können |
| Testdaten | - |
| Ablauf | 1. Wen das Schuhmodel den Ansprüchen angepasst wurde kann ich sie per Knopfdruck an meine Adresse liefern lassen |
| Erwartetes Resultat | Adresse wir im Bestellpanel angezeigt und Das richtige Bild wird angezeigt |

|  |  |
| --- | --- |
| Abschnitt | Inhalt |
| ID | T-07 |
| Anforderungen | US-07 |
| Vorbedingungen | Als Benutzer möchte ich eine Bestellbestätigung erhalten, nachdem ich mein Schuhmodel bestellt habe. |
| Testdaten | - |
| Ablauf | 1. Nach dem ich den Kauf des Schuhmodels abgeschlossen habe bekomme ich ein neues Fenster mit einer Bestätigung |
| Erwartetes Resultat | Eine Bestätigung taucht auf |
| Abschnitt | Inhalt |
| ID | T-08 |
| Anforderungen | US-08 |
| Vorbedingungen | Als Benutzer möchte ich mich ausloggen können. |
| Testdaten | - |
| Ablauf | 1. Ich kann mich zu jeder Zeit aus dem Ablauf ausloggen. |
| Erwartetes Resultat | Logoutbuttons sind vorhanden |
| Abschnitt | Inhalt |
| ID | T-09 |
| Anforderungen | - |
| Vorbedingungen | Bilder Werden richtig ausgewählt bei der Personalisierung |
| Testdaten | - |
| Ablauf | 1. Wenn die verschiedenen Farben ausgewählt werden wird bei der Übernehmung das Bild aktualisiert. |
| Erwartetes Resultat | Korrektes Bild |

|  |  |
| --- | --- |
| Abschnitt | Inhalt |
| ID | T-10 |
| Anforderungen | - |
| Vorbedingungen | Bei der Bestellung wird einem aus dem Login die Adresse angezeigt |
| Testdaten |  |
| Ablauf | 1. Nach einem Login wird einem dort die persönliche Adresse angezeigt |
| Erwartetes Resultat | Login kann mit Registrierten Daten ausgeführt werden |

## Testprotokoll

Name des Testers: Simon

Release: v1.0

Datum und Uhrzeit: 26.2.2018 15:00

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ID | Erfolgreich | Bemerkungen |
| T-01 | Ja | Wir korrekt angezeigt |
| T-02 | Ja | Daten werden korrekt gespeichert und können benutzt werden |
| T-03 | Ja | Mit den Daten aus der Registrierung kann ich mich Anmelden |
| T-04 | Ja | Das Schuhmodell wir angezeigt und «Relevante» Daten werden angezeigt |
| T-05 | Ja | Ich kann meine Wunschfarben auswählen und kombinieren |
| T-06 | Ja | Das Bestellpanel wird korrekt dargestellt und die Infos sind vorhanden |
| T-07 | Ja | Eine kurze Bestätigung wird angezeigt jedoch kein TXT wie zuerst geplant \*siehe Änderungsantrag |
| T-08 | Ja | Log-out funktioniert wie geplant |
| T-09 | Ja | Korrekt angezeigt. |
| T-10 | Ja | Die Adresse wird korrekt aus der Datenbank extrahiert |
|  |  |  |

# Installationsanleitung

Eine vollständige Installationsanleitung ausgehend vom SQL Dump File und dem Runable JAR:

Um das Programm zum Laufen zu bringen, muss der Benutzer das SQL Dump File in sein MySQL-Programm importieren und ausführen. Das JAR kann er nach dem mit einem einfachen Doppelklick ausführen.

Wir haben die MySQL Version «6.3.9» benutzt und bei unserer Programmierumgebung   
Eclipse die Version «Oxygen.1a Release (4.7.1a)»

# Benutzerhandbuch

* Zuerst muss der Benutzer die Applikation per Doppelprimärtastenklick starten.
* Im darauffolgenden Schritt kann sich der Benutzer mit einem bereits erstellten Login anmelden. Falls dies nicht der Fall ist muss sich der Benutzer registrieren.  
  Falls das Login falsch ist, wird die nächste Seite nicht freigegeben.
* Wenn alles korrekt gemacht wurde, dann kommt man in ein Menu mit Schuhmodellen und der zugehörigen Beschreibung. Wir empfehlen diese durchzulesen!
* Wenn man sich dann für ein Schuhmodell entschieden hat, dann kann man auf die, über der Beschreibung stehenden, Knopf drücken.
* In der nächsten Ansicht kann sich der Benutzer aus dem eben gewählten Schuhmodell eine individuelle Farbkombination zu diesem Schuhmodel wählen. Dies kann er machen, indem er bei den rechts stehenden Dropdowns auf die entsprechenden Farben drückt und danach auf den links stehenden Übernehmen Button drückt.  
  Falls zwei gleiche Tasten oder eine Standarttaste noch gewählt ist, wird das Programm nichts ändern, weil die Angaben nicht korrekten vollständig sind.
* Im Falle, dass alles stimmt, wird das Programm eine neue Seite öffnen bei der der Benutzer sein selbst erstelltes Schuhdesign bestellen kann. Dort wird dem Benutzer nochmals sein designtes Schuhpaar und seine Adressinfos veranschaulicht. Der Benutzer muss oben rechts noch eine Zahlungsart beim entsprechenden Dropdown angeben.
* Weiter geht es dann zur Bestellbestätigung. Dort kann man zurück zu Start oder weiter Einkaufen drücken. Wenn man auf Start drückt muss man sich erneut anmelden.   
  Wenn man aber auf Weiter einkaufen drückt darf man sich ein neues Schuhmodell zusammenstellen.

# Fazit

**Was lief gut?**

Die Nachstellung des Mockup’s lief nicht schlecht. Wir haben es geschafft das Layout beinahe 1 zu 1 nachzustellen. Die Teamarbeit an sich ist gut verlaufen, da wir die Arbeit unter uns, sehr gut arbeiten und haben beide etwa gleich gearbeitet. Die Zeitplanung ist ungefähr wie gedacht ausgegangen. Am Anfang hatten wir noch etwas mühe, doch mit der Zeit ist es immer besser gegangen und wir konnten richtig Fortschritte machen.

W**ie seid ihr mit dem Endergebnis zufrieden?**

Das Endergebnis ist so wie gewünscht herausgekommen. Eins zwei Sachen mussten wir anders als geplant lösen und haben dafür einen Änderungsantrag eingereicht. Z.B. haben wir die Bilder der Schuhe nicht in die Datenbank geschrieben, sondern direkt ins Programm geschrieben. Einige Stylemente sind nicht exakt wie geplant geworden, sehen aber den zwecken entsprechend gut aus.

**Was habt ihr gelernt?**

Wir haben gelernt wie wir eine Java Applikation implementieren und Testen können. Dazu gehört ein angenehm gestaltetes GUI und eine Logik dahinter. Wenn man dies Vereint hat kann man dieses Programm mit einer Datenbank verbinden um Daten abzuspeichern.

**Wie verlief die Zusammenarbeit im Team?**

Meistens konnten wir zusammen gute Fortschritte erzielen. Am Anfang haben wir meistens zusammen gearbeitet, haben jedoch mit der Zeit gemerkt, dass wir in einzelnen Situationen viel schneller alleine sind und haben uns dann für einige Aufgaben getrennt.

**Ist alles vorhanden oder was fehlt noch?**

**Was würdet ihr das nächste Mal anders angehen?**

Das einzige was ziemlich knapp war, war die Abgabe der Dokumentation Teil 2 und die Testfälle. Diese haben wir ein wenig spät angefangen zu schreiben und hatten am Schluss ziemlich Stress